

使用 PY32F030_003_002A IWDG/WWDG 的方法

前言

PY32F030_003_002A 内置两个看门狗，提供了更高的安全性，时间的精确性和使用的灵活性。两个看门狗(独立看门狗和窗口看门狗)可用于检测 and 解决软件错误引起的故障，当计数器达到给定的超时值时，触发一个中断(仅适用于窗口型看门狗)或产生系统复位。

本应用笔记提供了含有配置独立看门狗和窗口看门狗的代码例程。

在本文档中，PY32 仅指表 1 中列出的产品系列。

表 1. 适用产品

类型	产品系列
微型控制器系列	PY32F030、PY32F003、PY32F002A
	注：002A 没有窗口看门狗

目录

1	WDG 功能简介	3
2	WDG 应用例程	4
2.1	独立看门狗	5
2.2	窗口看门狗	5
3	版本历史	6

PUYA CONFIDENTIAL

1 WDG 功能简介

- WDG 分为 IWDG 和 WWDG，他们的特性如下图 1-1 所示。

表 1-1 IWDG 和 WWDG 的特性对比

NO.	IWDG	WWDG
1.中文名	独立看门狗	窗口看门狗
2.时钟源	LSI	PCLK
3.计数方式	12 位递减	6 位递减
4.范围	只有下限	有上限和下限
5.中断	没有中断，超时直接复位	有中断，中断做复位前的函数操作
6.使用条件	避免程序跑飞或者进入死循环	避免程序不按预定逻辑执行

PUYA CONFIDENTIAL

2 WDG 应用例程

2.1 独立看门狗

- 配置独立看门狗步骤:

步骤	操作
1	使能 LSI 时钟
2	初始化独立看门狗(分频系数, 重载值)
3	在规定时间内喂狗

- 独立看门狗配置代码介绍: 打开我们的 IWDG 例程代码, 此例程配置了独立看门狗重载值为 1000ms, 我们必须在 1000ms 内进行一次喂狗操作, 即向 IWDG_KR 寄存器中写入 0XAAAA, 否则将会产生复位。

- 打开例程代码, 在 py32f030_hal_msp.c 文件中, HAL_Msplnit 函数使能了 LSI 时钟, 初始化了 LED。

```
void HAL_Msplnit(void)
{
    /* USER CODE BEGIN Msplnit 0 */
    BSP_LED_Init(LED_GREEN);

    /* 使能 LSI 时钟 */
    __HAL_RCC_LSI_ENABLE();

    /* 等待直到 LSI READY 置位 */
    while (READ_BIT(RCC->CSR, RCC_CSR_LSIRDY) == 0U) {}
    /* USER CODE END Msplnit 0 */
}
```

- 在 main.c 中初始化独立看门狗, 配置预分频系数为 32, 然后重载值为 1000, 即计数器计数 1000 次, 即 1000ms 后如果没有进行喂狗会产生复位。

```
/*-3- Configure & Start the IWDG peripheral */
IwdgHandle.Instance = IWDG;
IwdgHandle.Init.Prescaler = IWDG_PRESCALER_32;//T=1MS
IwdgHandle.Init.Reload = (1000); //1ms*1000=1s
IwdgHandle.Init.Window = IWDG_WINDOW_DISABLE;
if(HAL_IWDG_Init(&IwdgHandle) != HAL_OK)
{
    /* Initialization Error */
    Error_Handler();
}
```

- 在 main.c 中, 程序执行的 while 循环里, 我们要在 1000ms 内进行喂狗, 否则将会发生复位。

```
/* Infinite loop */
while (1)
{
    /* Insert delay */
    HAL_Delay(900); //每 900ms 喂一次狗, 可以正常运行

    /* 翻转 LED 灯 */
    BSP_LED_Toggle(LED_GREEN);
    /* Refresh IWDG: reload counter */
    if(HAL_IWDG_Refresh(&IwdgHandle) != HAL_OK)
```

```

    {
        /* Refresh Error */
        Error_Handler();
    }
}

```

2.2 窗口看门狗

- 配置窗口看门狗步骤:

步骤	操作
1	使能 WWDG 时钟
2	配置窗口看门狗中断优先级, 使能中断
3	初始化窗口看门狗(时基, 计数值, 窗口值, 唤醒中断等)
4	在唤醒中断里喂狗, 即刷新计数器的值

- 独立看门狗配置代码介绍: 打开我们的 WWDG_IT 例程代码, 此样例演示了 WWDG 的提前唤醒中断功能, 看门狗计数器向下计数到 0x40 时产生中断, 中断中喂狗, 可以确保看门狗不会复位。

- 打开例程代码, 在 py32f030_hal_msp.c 文件中, HAL_WWDG_MspInit 函数使能了 WWDG 时钟, 配置窗口看门狗的中断优先级。

```

void HAL_WWDG_MspInit(WWDG_HandleTypeDef *hwwdg)
{
    /* WWDG Peripheral clock enable */
    __HAL_RCC_WWDG_CLK_ENABLE();
    NVIC_SetPriority(WWDG_IRQn,0);
    NVIC_EnableIRQ(WWDG_IRQn);
}

```

- 在 main.c 中初始化窗口看门狗, 配置时基, 计数值, 窗口值和使能唤醒中断。

```

/* WWDG 模块初始化 */
WwdgHandle.Instance = WWDG;
WwdgHandle.Init.Prescaler = WWDG_PRESCALER_8;
WwdgHandle.Init.Window    = 127;
WwdgHandle.Init.Counter   = 127;
WwdgHandle.Init.EWIMode   = WWDG_EWI_ENABLE;
if (HAL_WWDG_Init(&WwdgHandle) != HAL_OK)
{
    /* Initialization Error */
    Error_Handler();
}

```

- 窗口看门狗中断产生后, 代码运行到中断回调函数 HAL_WWDG_EarlyWakeupCallback 里, 在这里我们执行喂狗操作。

```

void HAL_WWDG_EarlyWakeupCallback(WWDG_HandleTypeDef *hwwdg)
{
    /* 刷新 WWDG 计数器 */
    if (HAL_WWDG_Refresh(hwwdg) != HAL_OK)
    {
        Error_Handler();
    }
    /* 翻转 LED 灯 */
    BSP_LED_Toggle(LED_GREEN);
}

```

3 版本历史

版本	日期	更新记录
V0.1	2021.10.20	初版
V1.0	2022.06.22	修改了应用例程的内容
V1.1	2023.08.16	增加 002A 内容
V1.2	2023.08.24	更新声明



Puya Semiconductor Co., Ltd.

声 明

普冉半导体(上海)股份有限公司 (以下简称: "Puya") 保留更改、纠正、增强、修改 Puya 产品和/或本文档的权利, 恕不另行通知。用户可在下单前获取产品的最新相关信息。

Puya 产品是依据订单时的销售条款和条件进行销售的。

用户对 Puya 产品的选择和使用承担全责, 同时若用于其自己或指定第三方产品上的, Puya 不提供服务支持且不对此类产品承担任何责任。

Puya 在此不授予任何知识产权的明示或暗示方式许可。

Puya 产品的转售, 若其条款与此处规定不一致, Puya 对此类产品的任何保修承诺无效。

任何带有 Puya 或 Puya 标识的图形或字样是普冉的商标。所有其他产品或服务名称均为其各自所有者的财产。

本文档中的信息取代并替换先前版本中的信息。